|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013180055 허지훈 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 23주차 | **기간** | 2017.6.5 ~ 2017.6.9 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | BlendState 추가 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* ID3D11BlendState\* m\_pBlendState;
* HRESULT Init\_Blend(); - 디바이스 초기화 할 때 블렌드스테이트 초기화 추가
* void Blend\_Begin(); 알파블렌딩이 시작하는 시점
* void Blend\_End(); 알파블렌딩이 끝나는 시점

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 결과확인을 못함 | **해결방안** | 직접적용 |
| **다음주차** | 24주차 | **다음기간** | 2017.6.12 ~ 2017.6.16 |
| **다음주 할일** | UI에 적용 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |